

# Regolamento della Commissione federale delle case da gioco

del 6 dicembre 2007

Approvato dal Consiglio federale il 16 gennaio 2008

---

*La Commissione federale delle case da gioco,*

visto l'articolo 47 della legge federale del 18 dicembre 1998<sup>1</sup> sulle case da gioco (LCG),

*decreta:*

## Sezione 1: Disposizioni generali e organizzazione

### Art. 1 Oggetto

Il presente regolamento disciplina l'organizzazione e la competenza della Commissione federale delle case da gioco (Commissione), del suo presidente e del suo segretariato.

### Art. 2 Commissione

<sup>1</sup> La Commissione si compone di:

- a. un presidente;
- b. un vicepresidente;
- c. tre o al massimo cinque altri membri.

<sup>2</sup> Può istituire comitati per l'esame preliminare e ricorrere a periti.

<sup>3</sup> Ha sede a Berna.

### Art. 3 Segretariato

Il segretariato si compone di:

- a. un direttore;
- b. un vicedirettore;
- c. collaboratori.

RS 935.524

<sup>1</sup> RS 935.52

## Sezione 2: Competenze

### Art. 4 Principio e compiti intrasferibili della Commissione

<sup>1</sup> La Commissione ha i seguenti compiti intrasferibili:

- a. definisce le priorità in materia di sorveglianza e per le proprie attività;
- b. adotta all'attenzione del Consiglio federale le proposte relative al rilascio delle concessioni;
- c. adotta decisioni in merito alla revoca o alla sospensione della concessione;
- d. adotta proposte tendenti alla modifica di normative;
- e. decide in merito alle modifiche di ordinanze e regolamenti nella propria sfera di competenza;
- f. decide in procedimenti penali amministrativi;
- g. adotta il rapporto annuale;
- h. assume il direttore e il vicedirettore.

<sup>2</sup> Essa emana le altre decisioni importanti in rapporto con l'attuazione della legislazione sulle case da gioco.

### Art. 5 Urgenza

<sup>1</sup> Nei casi urgenti, il presidente rappresenta la Commissione.

<sup>2</sup> È fatta salva la competenza del segretariato nei casi urgenti previsti dal diritto di rango superiore (art. 50 cpv. 3 LCG).

### Art. 6 Delega

<sup>1</sup> La Commissione può delegare la propria competenza al presidente, a un comitato o al segretariato anche per compiti non previsti dall'articolo 4 capoverso 1.

<sup>2</sup> Per questo essa deve:

- a. emanare nell'ambito in questione le decisioni di principio o le regole necessarie; oppure
- b. descrivere chiaramente i singoli casi su cui occorre decidere.

<sup>3</sup> Il segretariato decide su questioni particolari di secondaria importanza o di natura tecnica.

<sup>4</sup> La Commissione può avocare a sé in qualsiasi momento le competenze che ha delegato.

**Art. 7** Comitato penale

<sup>1</sup> La Commissione può designare nel proprio seno tre membri che formano il comitato penale.

<sup>2</sup> Il comitato penale procede a un esame preliminare del progetto del segretario e presenta una proposta alla Commissione.

**Art. 8** Compiti del presidente

<sup>1</sup> Il presidente rappresenta la Commissione nei confronti dell'esterno, se non ha delegato questo compito al direttore del segretario.

<sup>2</sup> Si occupa della sorveglianza del segretario e informa la Commissione in caso di particolari accadimenti.

<sup>3</sup> In caso di impedimento, incarica il vicepresidente o un altro membro della Commissione di fare le proprie veci.

**Art. 9** Compiti del segretario

<sup>1</sup> Il segretario esercita la sorveglianza diretta sulle case da gioco e istruisce i casi penali.

<sup>2</sup> Prepara le pratiche della Commissione, le sottopone proposte e ne esegue le decisioni.

<sup>3</sup> Emanando decisioni nella misura in cui la Commissione ha operato una delega corrispondente.

<sup>4</sup> Rappresenta la Commissione davanti ai tribunali della Confederazione e cantonali. Sono fatte salve le decisioni della Commissione relative all'esercizio del diritto di ricorso ai sensi dell'articolo 48 capoverso 3 lettera e LCG.

**Art. 10** Compiti del direttore del segretario

<sup>1</sup> Il direttore gestisce gli affari del segretario ed è responsabile per l'attività dello stesso.

<sup>2</sup> Informa regolarmente la Commissione in merito all'attività svolta dal segretario.

<sup>3</sup> Assume i collaboratori del segretario. È fatto salvo l'articolo 4 capoverso 1 lettera h.

**Sezione 3: Sedute e procedura****Art. 11** Convocazione

<sup>1</sup> Il presidente convoca la Commissione secondo l'occorrenza.

<sup>2</sup> Convoca inoltre una seduta qualora sia chiesta, con indicazione dei motivi, da un membro della Commissione.

<sup>3</sup> Le deliberazioni non sono pubbliche.

**Art. 12** Preparazione

<sup>1</sup> Per ogni seduta, il segretariato consegna ai membri un ordine del giorno scritto.

<sup>2</sup> In casi urgenti la Commissione può anche adottare decisioni su questioni non iscritte all'ordine del giorno.

**Art. 13** Adozione delle decisioni

<sup>1</sup> La Commissione ha facoltà decisionale quando è presente almeno la metà dei suoi membri.

<sup>2</sup> Prende le decisioni a maggioranza semplice dei membri presenti; in casi di parità di voti, decide il presidente.

<sup>3</sup> Se nessun membro chiede la convocazione di una seduta, la Commissione può prendere le sue decisioni mediante circolazione degli atti o per telecomunicazione.

**Art. 14** Verbale

<sup>1</sup> Il segretariato redige un verbale sulle sedute.

<sup>2</sup> Il verbale contiene i nomi di chi ha preso parte alla seduta, il resoconto delle deliberazioni, le proposte presentate e le decisioni prese.

<sup>3</sup> Il verbale, dopo l'approvazione da parte della Commissione, è firmato dal presidente e dal suo redattore.

**Art. 15** Partecipazione del segretariato

Il direttore e il vicedirettore del segretariato partecipano alle sedute della Commissione con voto consultivo.

**Sezione 4: Disposizioni finali****Art. 16** Diritto previgente: abrogazione

Il regolamento interno del 31 agosto 2000<sup>2</sup> della Commissione federale delle case da gioco è abrogato.

<sup>2</sup> RU 2000 2931

**Art. 17**          Entrata in vigore

Il presente regolamento entra in vigore il 1° febbraio 2008.

6 dicembre 2007

Commissione federale delle case da gioco:

Benno Schneider

